

DEBUTANTES

2019 / 2020



REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID
-Vicepresidencia Deportiva-



CONTENIDOS

- **Objetivos**
- **Protocolo de Competición**
- **Organización de la Competición**
- **Terreno de Juego**
- **Reglas de Juego**



OBJETIVOS

- **Dar cobertura al fútbol en estas edades.**
 - Seguro.
 - Reconocimiento Médico.
 - Organización.
- **Adaptar el fútbol al niño@.**
- **Educar en valores desde edades tempranas.**



PROTOCOLO DE COMPETICIÓN

- Jornadas en fin de semana.
- Periodicidad: Hacer grupos de entre 8 y 10 equipos. Comienzo durante el mes de noviembre.
- Sede: Bajo demanda de los Clubes.
- Participación: Clubes de la zona próximos a la Sede.
- Jugadores participantes (Reglamento RFEF):

“DB” y “DBF”: Debutante y Debutante Femenino; los que cumplan cinco años a partir del 1º de enero de la temporada en curso, hasta el 31 de diciembre del año natural en que cumplan los seis.



ORGANIZACIÓN DE LA COMPETICIÓN

- La RFFM trasladará personal para el montaje de los campos.
- Habrá un calendario al igual que en el resto de competiciones.
- Los árbitros en esta categoría estarán subvencionados por la RFFM
- En las jornadas de promoción, habrá un Delegado de Campo.
- Todos los jugador@s y entrenadores de cada equipo, harán el “saludo champions” antes del comienzo de cada partido.
- **No habrá ni resultados ni clasificación.**

TERRENO DE JUEGO (F-11)



Dimensiones:

- Largo: 30 → 32 mts.
- Ancho: 18 → 20 mts.

Área de meta:

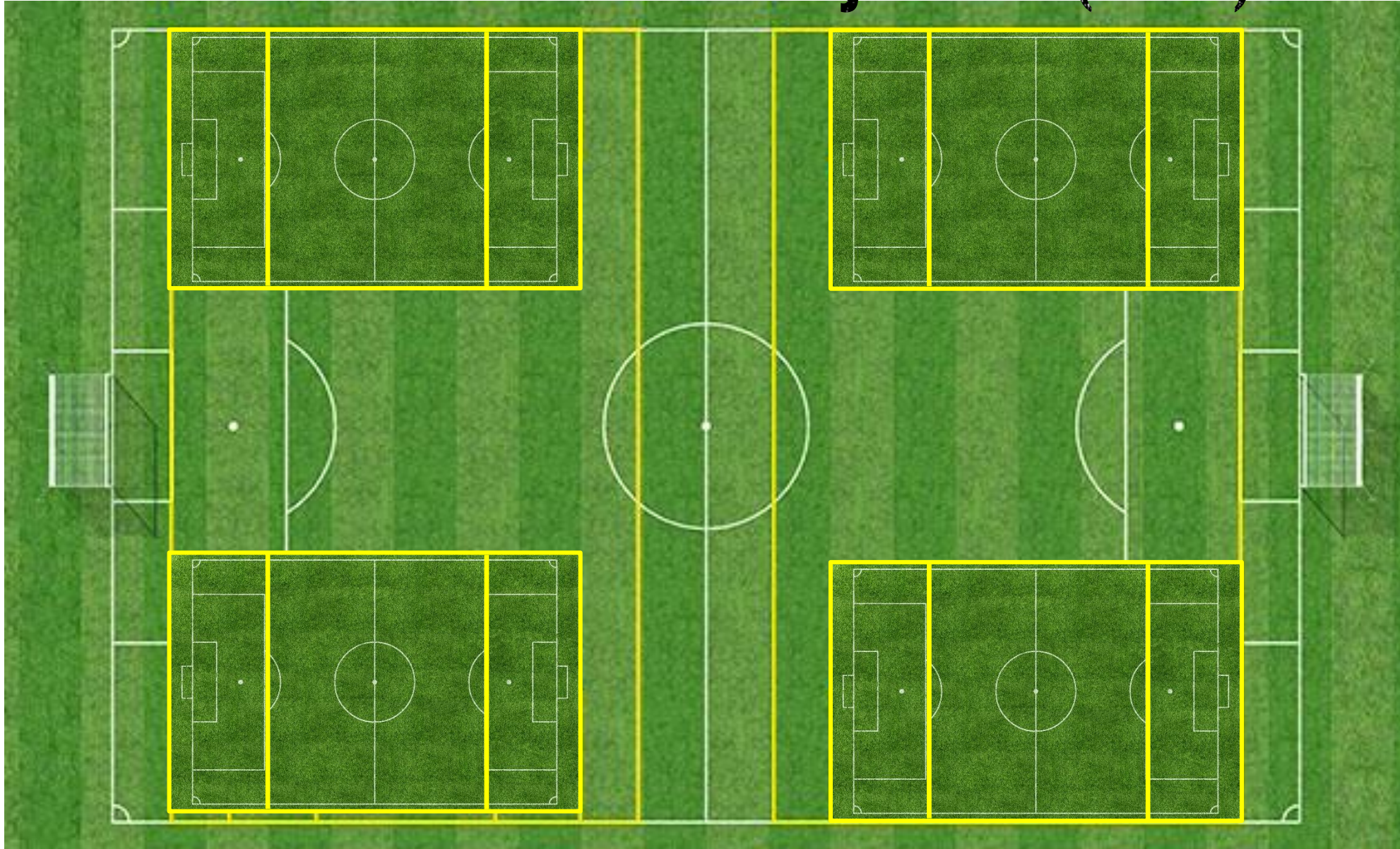
- Ancho del campo x 5 mts de largo.

Líneas:

Se utilizarán:

- Fondo de F7
- Banda de F7
- Área grande F7
- Las líneas interiores se marcarán con cinta.
- Las líneas exteriores se marcarán con setas.

Porterías:





REGLAS DE JUEGO

Señalamos únicamente las Reglas de Juego adaptadas, o que pueden generar dudas, para esta Categoría:

1. EL BALÓN:
2. NÚMERO DE JUGADORES:
3. SUSTITUCIONES:
4. TIEMPO DE JUEGO:
5. FALTA:
6. FUERA DE JUEGO:
7. CESIÓN AL PORTERO:
8. SAQUE DE PORTERÍA:
9. EL GOL:



REGLAS DE JUEGO

1. EL BALÓN:

Número 3.

2. NÚMERO DE JUGADORES:

Jugarán 5 x 5 y se podrá convocar a un máximo de 10 jugadores.

3. SUSTITUCIONES:

No será necesario parar el juego para efectuarlas.

4. TIEMPO DE JUEGO:

Se jugarán 2 tiempos de 12'.



REGLAS DE JUEGO

5. FALTA:

Todas las faltas serán directas.

6. FUERA DE JUEGO:

No existirá el fuera de juego.

7. CESIÓN AL PORTERO:

No existirá la cesión al portero.

8. SAQUE DE PORTERÍA:

Se podrá efectuar desde cualquier zona del área.

9. EL GOL:

No será válido el gol directo desde el saque del centro del campo y de falta directa desde campo propio.



REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID

-Vicepresidencia Deportiva-